Dein Gegner kann in diesem Kampf nicht mehr als 4 Schaden machen (4 ATK).

Beide Kämpfer legen ihre Handkarten auf ihren Ablagestapel und ziehen 5 neue Karten aus dem Rucksack (4 ATK).

Der Gegner muss dir seine Karten offenlegen und du darfst eine auswählen, die er auf den Ablagestapel legen muss (4 ATK).

Der Gegner kann sich in diesem Kampf nicht heilen (4ATK).

Die Effekte von Heilung und Selbstschaden werden für diesen Kampf umgekehrt (4ATK).